

دانلود B4J 8.30 + کتابخانه ها + فیلم آموزشی نصب

B4J




نرم افزار B4J (Basic4Java) هم مانند بیسیک فور اندروید (B4A) توسط شرکت [Anywhere Software](#) تولید شده و شبیه به ویژوال بیسیک است با این تفاوت که مدرن و پیشرفته است . با استفاده از B4J می توان نرم افزار هایی تولید کرد که در سیستم عامل های ویندوز ، مک و لینوکس اجرا شوند . در این نرم افزار بر برپایه قواعد و قوانین زبان بیسیک برای ویندوز برنامه نویسی می کنیم . نرم افزار B4J دارای محیط زیبا و مدرن برای برنامه نویسی است و خطایابی و دیباگ کردن برنامه ها در آن به سادگی امکان پذیر است ، همچنین ادیتور آن بصورت خودکار کدها را پیش بینی و کامل می کند که این مورد باعث می شود هم سرعت برنامه نویسی بالا برود و هم خطای کمتری رخ دهد . **نرم افزار B4J** دارای کتابخانه های قدرتمندی است که نیاز های ما را برای برنامه نویسی پوشش قرار می دهد و با کمترین درگیری در مفاهیم پیچیده می توانیم برنامه های مد نظر خود را طراحی کنیم . شرکت Anywhere Software علاوه بر کامپایلر B4J که برای برنامه نویسی جاوا بکار می رود ، کامپایلر های B4a (برنامه نویسی اندروید) ، B4I (برنامه نویسی iOS) و B4R (برنامه نویسی آردوینو) را نیز تولید کرده است که همه این کامپایلر ها دارای محیط برنامه نویسی و قواعد یکسان برای برنامه نویسی می باشند در نتیجه اگر با یکی از این کامپایلر ها کار کنید استفاده از بقیه کامپایلر ها برای شما بسیار بسیار ساده می شوند . نرم افزار B4J بهترین پیشنهاد برای افرادی است که در زمینه الکترونیک فعالیت دارند و میخواهند در کمترین زمان ممکن به یک برنامه نویس ویندوز تبدیل شوند .

امکانات و ویژگی های نرم افزار بیسیک فور جاوا :

1. برنامه نویسی ویندوز ، مک و لینوکس بر پایه زبان بیسیک
2. دارای ادیتور AutoComplete (کامل کننده خودکار کدها)
3. عیب یابی و دیباگ ساده کد های نوشته شده
4. محیط 100 درصد اختصاصی برای برنامه نویسی ویندوز ، مک و لینوکس
5. دارای محیط ساده ، جذاب و مدرن به همراه تم های متنوع
6. دارای کتابخانه های متنوع و قدرتمند برای کاربردهای مختلف
7. پشتیبانی از تمام امکانات ویندوز ، مک و لینوکس
8. بدون نیاز به داشتن پیش نیاز خاص در زمینه برنامه ویندوز ، مک و لینوکس

- Support for Java 14. As with Java 11, B4J expects a specific structure.
- Build standalone package – B4JPackager11 is now integrated in the IDE. This makes it simpler to build standalone packages :
[Integrated B4JPackager11](#).
- Add new module – Option to add the new module to the parent folder. This is useful in cross platform projects where the modules are shared between the different platforms.
- Fix for a design issue that existed since B4A v1.0 where in some cases assignment of an object to a variable can also change other variables that point to the same "wrapper".
- New warning: "Comparison of Object to other types will fail if exact types do not match. Better to put the object on the right side of the comparison. (warning #35)" See this post for more information:
<https://www.b4x.com/android/forum/t...-is-available-for-download.117877/post-737515>.
- Several debugger fixes.
- New "contribute" menu item.
- Current selected line, in the search results and other syntax colored lists, is displayed.
- B4XTurtle and BCTextEngine are now internal libraries.
- Latest versions of all internal libraries are included.
- Other bug fixes and minor IDE improvements.

برای اطلاعات بیشتر به لینک زیر مراجعه کنید

[دانلود B4J 8.30 + کتابخانه ها + فیلم آموزشی نصب](#)

WLE.IR